**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

***Кафедра Информатики и информационных технологий***

**направление подготовки 09.04.02 «Информационные системы и технологии»**

Лабораторная работа №1

«Составление плана разработки мобильного приложения. Идея, актуальность, основные требования»

**Дисциплина:** Алгоритмы и методы оптимизации мобильных приложений

**Выполнил(а): студент(ка) группы** 234-332

Шубин И.С.

(Фамилия И.О.)

(Подпись)

**Дата, подпись** 10.01.2024

(Дата)

**Проверил**: \_

(Фамилия И.О., степень, звание) **(Оценка)**

**Дата, подпись**

(Дата) (Подпись)

**Замечания:** \_

**Москва 2023**

**Оглавление**

[1. Цель работы 3](#_Toc155888512)

[2. Тематика и актуальность 3](#_Toc155888513)

[3. Требования к мобильному приложению 3](#_Toc155888514)

[4. План разработки мобильного приложения 4](#_Toc155888515)

[5. Исходный код 5](#_Toc155888516)

1. **Цель работы**

Целью данной лабораторной работы является изучение основных этапов разработки мобильных приложений, а также подробное изучение планирования мобильного приложения

1. **Тематика и актуальность**

Многие люди любят следить за спортивными событиями и хотят быть в курсе последних новостей о своих любимых командах. Предложенное приложение может предоставить пользователю полную информацию о результатах игр, статистику команд и игроков, а также (возможно, в будущем) дополнительные материалы, такие как интервью с тренерами и игроками. Поэтому оно является актуальным и востребованным для всех, кто интересуется футболом.

Такое приложение может быть полезно для болельщиков, которые хотят следить за прогрессом своих любимых команд в режиме реального времени. Оно также может помочь пользователям узнать больше о футбольных клубах и игроках, которые им интересны.

Кроме того, данное приложение можно в будущем дополнить функцией уведомления пользователей о предстоящих матчах или изменениях в расписании игр. Это поможет пользователям не пропустить ни одного важного события.

1. **Требования к мобильному приложению**

Основные требования к мобильному приложению для отслеживания футбольного чемпионата могут включать в себя следующие функции и возможности:

1. Расписание матчей: приложение должно предоставлять пользователю полную информацию о расписании матчей, включая даты, время и место проведения.
2. Результаты игр: приложение должно отображать результаты всех матчей, прошедших в рамках чемпионата, а также информацию о забитых голах и других статистических данных.
3. Статистика команд и игроков: приложение должно предоставлять пользователю статистические данные о каждой команде и ее игроках, такие как количество побед, поражений, забитых голов, а также индивидуальные достижения игроков.
4. Новости и обновления: приложение должно содержать раздел с последними новостями о футбольном чемпионате, а также обновления о трансферах, составах команд и других событиях.
5. Функция уведомлений: приложение должно иметь функцию уведомлений, которая будет оповещать пользователей о предстоящих матчах, изменениях в расписании игр и других важных событиях.
6. Интерактивность: приложение должно предоставлять пользователю возможность оставлять комментарии, делиться своими мнениями и обсуждать события с другими болельщиками.
7. Удобный интерфейс: приложение должно иметь простой и интуитивно понятный интерфейс, который позволит пользователям легко находить нужную информацию и управлять приложением.
8. Безопасность: приложение должно обеспечивать безопасность пользовательских данных и защищать их от несанкционированного доступа.
9. **План разработки мобильного приложения**

|  |  |
| --- | --- |
| **Этап** | **Дедлайн** |
| Формирование идеи | 05.11.2023 |
| Анализ рынка конкурентов | 10.11.2023 |
| UX/UI дизайн | 25.11.2023 |
| Разработка и тестирование | 25.12.2023 |

1. **Исходный код**

Посмотреть исходный код можно в github: https://github.com/LoggerBug/MosPol\_Android.git